Seguridad
Televisión
Domótica
Porteros
Network

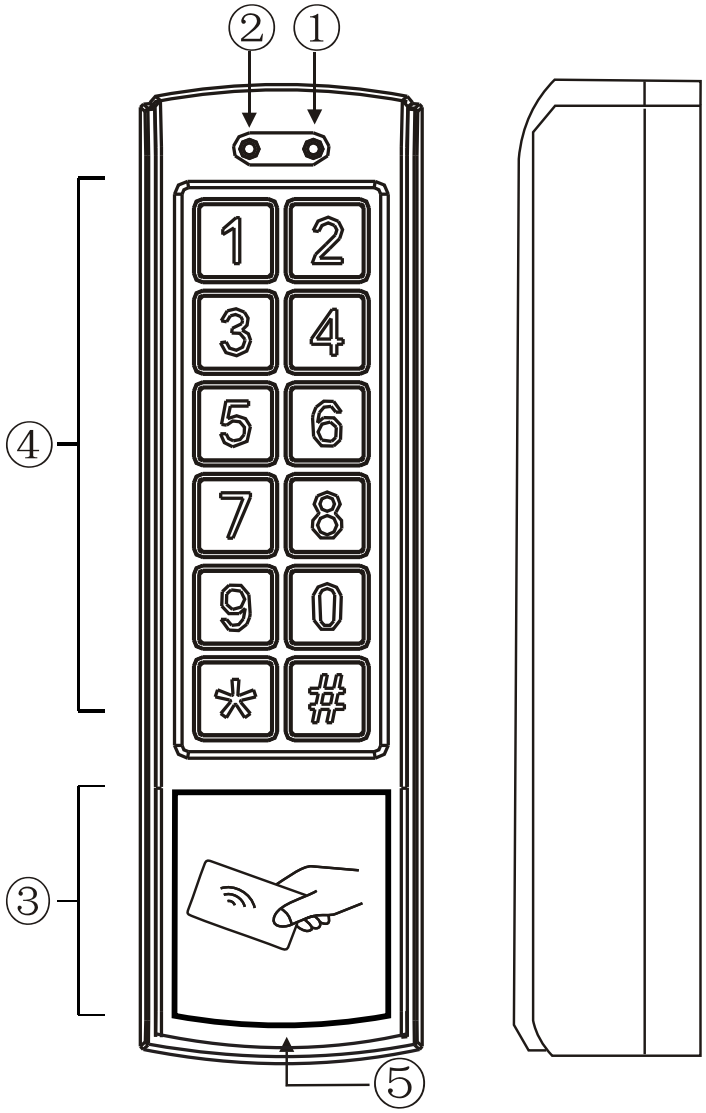
Univers by PRO

El Almacén Multimarca para el Profesional

MANUAL DE USUARIO
CONTROL DE ACCESOS

Descripción

	Descripción
①	Led modo funcionamiento
②	Led apertura puerta
③	Receptor RFID 125Khz
④	Teclado Retroiluminado
⑤	Tornillo fijación



Condiciones de Trabajo

Temperatura: -30ºC ~ 70ºC

RH ≤ 95%

Requisitos de Alimentación y Voltaje

Tensión de entrada: 12~24Vac o Vcc

Consumo en reposo: ≤30mA

Consumo en trabajo: ≤160mA

Tipo RFID: EM ID tarjeta

Distancia de lectura: ≤5cm

Capacidad: 1000 usuarios (zona 1)

10 usuarios (zona 2)

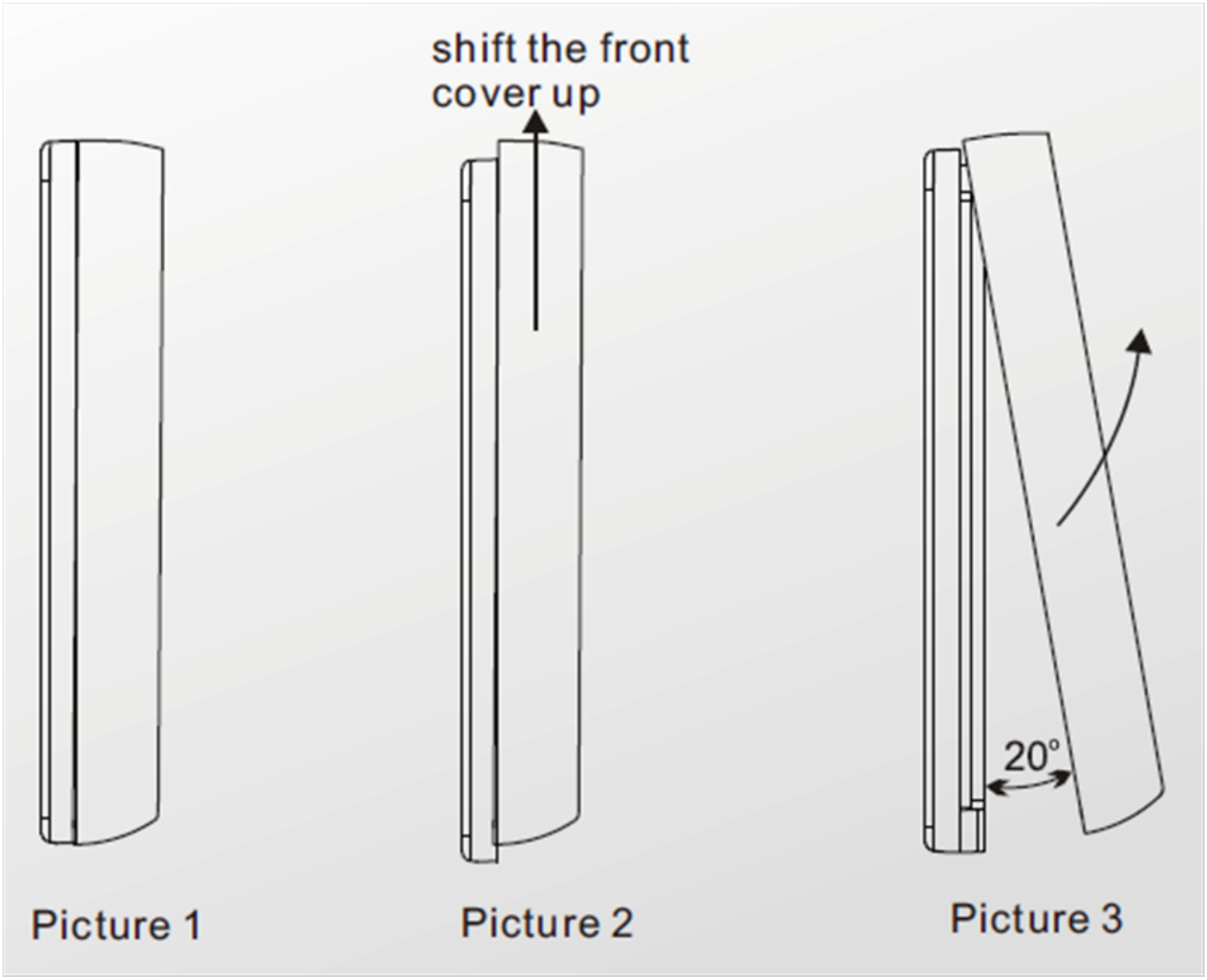
Especificaciones / Características
1. **Sellado Epoxy**
2. **Resistencia antivandálica**
3. **Molde de aluminio**
4. **Frecuencia: EM125Khz**
5. **Longitud de clave 2-6 digitos**
6. **Teclado retroiluminado de 12 teclas**
7. **Voltaje de trabajo: 12-24 Vac/Vcc**

Instalación

1. ATENCIÓN

Pasos para desmontar la placa trasera del controlador

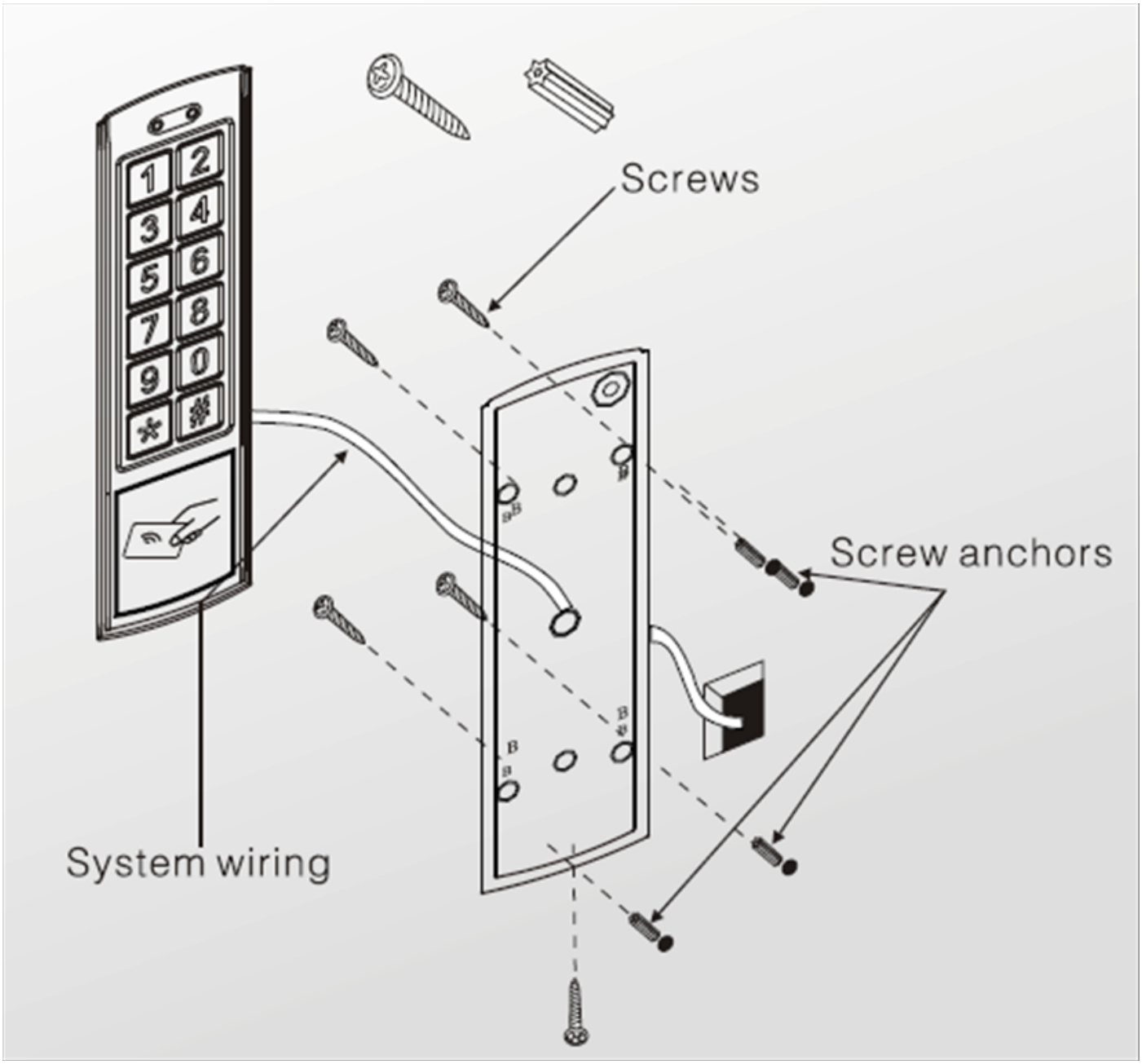
1. Antes de abrir la placa trasera lea el siguiente manual detalladamente. Forzar el mismo puede provocar daños irreparables.
2. Para abrir el equipo desplace hacia arriba unos milimetros el controlador respecto de la placa trasera (tal y como se muestra en la figura 2).
3. Incline unos 20º el controlador agarrando desde la parte de abajo (según figura 3) y entonces tire de él con cuidado.



Instalación

Antes de la instalación realice los siguiente pasos:

1. Abra el controlador aflojando los tornillos de la parte trasera e inferior con un destornillador
2. Presente la parte trasera en la pared a modo de plantilla y realice los 4 agujeros marcados como “B” y realice los taladros a continuación.
3. Use los tornillos proporcionados para montar la placa trasera en la pared, asegurándose de dejar libre el agujero central para el paso de los cables y manteniéndolo nivelado.
4. Conectar con exactitude el cableado siguiendo la etiqueta incluida sobre el reverso.
5. Coloque el controlador sobre la placa trasera de montaje y fijelo con el tornillo inferior.



Funcionamiento

1. Dos zonas/relés pueden ser programados para abrir la cerradura.
    a. Hasta 1000 tarjetas y códigos consecutivos pueden ser almacenados en la zona/relé 1.
    b. Hasta 10 tarjetas o códigos pueden ser almacenados en la zona/relé 2.
    c. La zona/relé 1 puede ser programada en 3 modos de apertura:
        i. Solo tarjeta de acceso
        ii. Ambos, tarjeta de acceso o código.
        iii. Combinación de tarjeta de acceso mas el código.
2. Codigo maestro: 1234
3. Introduzca el código maestro dos veces (1234 + 1234) para entrar en modo programación. El led de modo de funcionamiento se pondrá amarillo.

AJUSTE DE MODALIDAD DE ACCESO

1. Entre en modo programación (1234+1234):
2. **Solo tarjeta de acceso:**
   Presione los botones "*" y "0", el led de programación parpadeará en color amarillo.
   Pulse el botón "0" dos veces, el led se quedará en amarillo fijo y sonará un largo pitido.
3. **Ambos, tarjeta de acceso o código:**
   Presione los botones "*" y "0", el led de programación parpadeará en color amarillo.
   Pulse el botón "0" y "1", el led se quedará en amarillo fijo y sonará un largo pitido.
4. **Combinación de tarjeta de acceso más el código:**
   Presione los botones "*" y "0", el led de programación parpadeará en color amarillo.
   Pulse el botón "0" y "2", el led se quedará en amarillo fijo y sonará un largo pitido.
5. Presione la tecla almohadilla "#" para salir del modo programación.

ESTABLECER LONGITUD CODIGO MAESTRO

1. Entre en modo programación (1234+1234):
2. Presione "*" y "9" (led de programación parpadeara en color amarillo)
3. Pulse "0" y "4", un doble pitido se escuchara a continuación.
4. Introduzca la longitud de la clave indicando el numero de dígitos, la longitud deberá ser de 2 a 6 digitos, (2, 3, 4, 5 o 6). Si escucha de nuevo un doble pitido la longitud del código maestro habrá sido cambiada con éxito.
5. Si escucha 3 dobles pitidos significa que la nueva longitud es la misma que la ya existente.
6. Presione la tecla almohadilla "#" para salir del modo programación.

IMPORTANTE, cuando se cambia la longitud del código maestro, se borran todas las tarjetas y código grabados con anterioridad.

Añadir Tarjetas y códigos de usuario (Zona/relé 1)

1. Entre en modo programación (1234+1234):
2. Pulse un numero de usuario, desde 000 hasta el 999, led de programación parpadeara en color amarillo. Si se vuelve rojo indica que ya existe ese número de usuario.
3. Puede borrar los datos existentes en ese usuario pulsado la tecla "*" dos veces. El parpadeo en verde del led indica que se puede introducir nuevos datos .
4. Pase la nueva tarjeta sobre el lector y teclee los 4 dígitos XXXX del código de usuario. Si escucha un largo pitido la grabación habrá sido un éxito.
5. Repita estos pasos con los sucesivos usuarios.
6. Presione la tecla almohadilla "#" para salir del modo programación.

Añadir Tarjetas y códigos de usuario (Zona/relé 2)

1. Entre en modo programación (1234+1234):
2. Pulse las teclas "*" y "4", led de programación parpadeara en color amarillo.
3. Marque un numero de usuario, desde 00 hasta el 09, led de programación parpadeara en color amarillo. Si se vuelve rojo indica que ya existe ese número de usuario.
4. Puede borrar los datos existentes en ese usuario pulsado la tecla "*" dos veces. El parpadeo en verde del led indica que se puede introducir nuevos datos .
5. Pase la nueva tarjeta sobre el lector y teclee los 4 dígitos XXXX del código de usuario. Si escucha un largo pitido la grabación habrá sido un éxito.
6. Repita estos pasos con los sucesivos usuarios.
7. Presione la tecla almohadilla "#" para salir del modo programación.

Establecer tiempo de salida (Zona/relé 1)

1. Entre en modo programación (1234+1234):
2. Pulse las teclas "*" y "1", led de programación parpadeara en color amarillo.
3. Marque el número desde 00 hasta el 99, led de programación se volverá amarillo y sonará un largo pitido, esto indica que el tiempo de salida ha sido grabado con exito.
4. 00-99 indica los segundos de apertura del relé de salida.
5. Si se estable el tiempo en 00, al deslizar la tarjeta o introducir el código de acceso , una vez abierta la puerta, al cerrarse se bloquea automáticamente.
6. Presione la tecla almohadilla "#" para salir del modo programación.

Establecer tiempo de salida (Zona/relé 2)

- Entre en modo programación (1234+1234):
- Pulse las teclas "*" y "5", led de programación parpadeara en color amarillo.
- Marque el número desde 00 hasta el 99, led de programación se volverá amarillo y sonará un largo pitido, esto indica que el tiempo de salida ha sido grabado con exito.
- 00-99 indica los segundos de apertura del relé de salida.
- Si se estable el tiempo en 00, al deslizar la tarjeta o introducir el código de acceso , una vez abierta la puerta, al cerrarse se bloquea automáticamente.

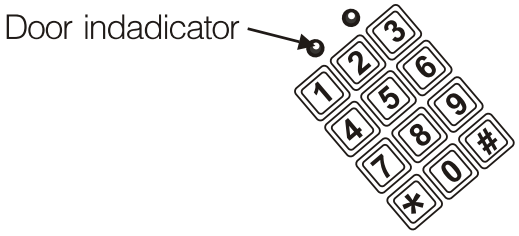
1. Presione la tecla almohadilla "#" para salir del modo programación.

Limpiar todas las tarjetas de usuario y códigos, Restaurar valores de fábrica

1. Entre en modo programación (1234+1234):
2. Pulse las teclas "*" y "8", led de programación parpadeara en color amarillo.
3. Marque el número "8" dos veces, led de programación se volverá amarillo y sonará un largo pitido, esto indica que todas las tarjetas y códigos de usuario han sido borrados con éxito.
4. Pulse las teclas "*" y "8", led de programación parpadeara en color amarillo.
5. Marque el número "9" dos veces, led de programación se volverá amarillo y sonará un largo pitido, esto indica que se ha restaurado el lector a valores de fábrica.
6. Presione la tecla almohadilla "#" para salir del modo programación.

Si durante el modo programación se realiza algún paso erróneamente el lector lo indicará mediante un doble bipitido y durante 30 segundos el mismo permanecerá bloqueado avisando con otro doble bipitido que se puede volver a comenzar los pasos.

Si durante el modo de acceso , tarjeta mas código de usuario, se introduce solamente tarjeta o código de usuario, el lector a los 5 segundos avisará con un doble bipitido que se puede volver a comenzar los pasos.



1. Cuando se activa Zona/relé 1, el led indicador de puerta se vuelve "verde"
2. Cuando se activa Zona/relé 2, el led indicador de puerta se vuelve "rojo"

Si olvida el código maestro, quite corriente y presionando la tecla "#" vuelva a dar alimentación, tras 2 pitidos, el código volverá a valores de fábrica 1234.

Modificar código de administrador

1. Entre en modo programación (1234+1234):
2. Pulse las teclas "*" y "3", led de programación parpadeara en color amarillo.
3. Marque la nueva clave XXXX de administrador 2 veces. (por ejemplo, 1212 + 1212)
4. Presione la tecla almohadilla "#" para salir del modo programación.

Botón de salida

Se puede añadir un botón de salida para cada zona/relé.

Añadir tarjeta maestra de administrador (solo zona/rele 1)

1. Entre en modo programación (1234+1234):
2. Pulse las teclas "*" y "7", led de programación parpadeara en color verde, esto indica que no hay ninguna tarjeta maestra almacenada anteriormente.
3. Si el led de programación se pone en rojo, indica que existe otra tarjeta maestra grabada anteriormente. Si pulsa "*" dos veces borrará los anteriores datos y el led de programación parpadeará en color verde.
4. Pase la tarjeta por delante del lector, un largo pitido se escuchará y la grabación se habrá realizado con éxito.
5. Presione la tecla almohadilla "#" para salir del modo programación.

Use la tarjeta maestra para entrar en modo programación

1. Para entrar en modo programación, deslice la tarjeta maestra delante del lector, el led de programación parpadeará en amarillo mientras se escucha un largo pitido.
2. Para salir del modo programación, vuelva a deslizar la tarjeta maestra por el lector, el led de programación se volverá verde y sonarán 3 rapidos pitidos, saliéndose de esta manera.

El control de accesos se bloqueará 60 segundos si se introduce un código de acceso erróneo o se pasa 5 veces una tarjeta invalida. No funcionando durante este tiempo ni el teclado ni el lector de tarjetas

Deteccion del estado de puerta: Cuando alguien abre la puerta y luego se cierra el sistema detecta automáticamente el nuevo estado de cerrado incluso durante el tiempo de salida de relé.

IMPORTANTE:

1. **El código de usuario debe ser diferente del código maestro**
2. **Los códigos de la Zona 1 deben ser diferentes que los códigos de la Zona 2.**

Añadir varias tarjetas de usuario a la vez (solo zona/rele 1)

- ⚠ Entre en modo programación (1234+1234):
- ⚠ Pulse las teclas "*" y "9", led de programación parpadeara en color amarillo
- ⚠ Presione las teclas "0" y "1"(un doble pitido se escuchará)
- ⚠ Introduzca la primera posición (desde 000 a 999) donde se comenzaran a almacenar las tarjetas.
- ⚠ Lea tantas tarjetas como quiera almacenar.
- ⚠ Cada tarjeta se añadirá consecutivamente a la posición anterior grabada.

1. Presione la tecla almohadilla "#" para salir del modo programación.

Añadir códigos de usuario a la vez (solo zona/relé 1)

1. Entre en modo programación (1234+1234):
2. Pulse las teclas "*" y "9", led de programación parpadeara en color amarillo
3. Presione las teclas "0" y "2"(un doble pitido se escuchará)
4. Introduzca la posición (desde 000 a 999) donde se almacenara el nuevo codigo
5. Introduzca el nuevo código de usuario.
6. La longitud del código debe ser la misma que la del código maestro
7. Presione la tecla almohadilla "#" para salir del modo programación.

Importante: Si alguna posición ya contiene un código de usuario este será sustituido por el nuevo.

Añadir códigos de usuario a la vez (solo zona/relé 2)

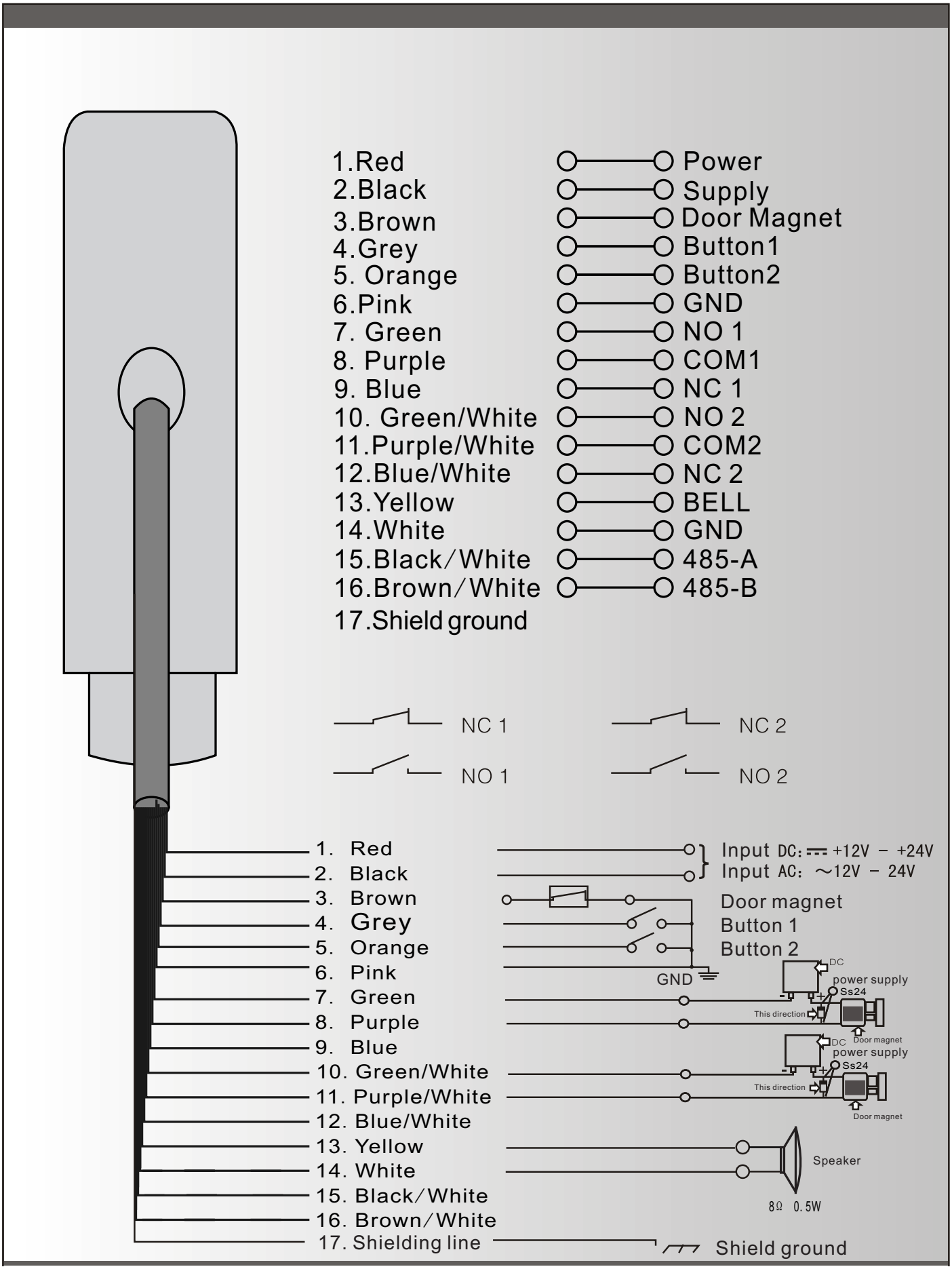
1. Entre en modo programación (1234+1234):
2. Pulse las teclas "*" y "9", led de programación parpadeara en color amarillo
3. Presione las teclas "0" y "3"(un doble pitido se escuchará)
4. Introduzca la posición (desde 00 a 09) donde se almacenara el nuevo codigo
5. Introduzca el nuevo código de usuario.
6. La longitud del código debe ser la misma que la del código maestro
7. Presione la tecla almohadilla "#" para salir del modo programación.

Importante: Si alguna posición ya contiene un código de usuario este será sustituido por el nuevo.

Comentarios

Si 3 códigos de usuario erróneos son introducidos consecutivamente, el teclado se bloqueará 60 segundos, no pudiéndose realizar ninguna operación durante ese tiempo.

Conexionado



Conexionado

1. rojo
2. negro
3. marron
4. gris
5. naranja
6. rosa
7. verde
8. púrpura
9. azul
10. verde/blanco
11. púrpura/blanco
12. azul/blanco
13. amarillo
14. blanco
15. negro/blanco
16. marron/blanco
17. malla (tierra)

www.universbypro.com